

## 新世黙示録 改定ルール 追補ルール

改定ルールはよりゲームのバランスを取るために生まれたものです。これを使用するときは、GMIはあらかじめプレイヤーに通告してください。またGMIには、これを選択するかしないかの権限があります。

ページ	項目	新ルール	旧ルール
80	仮想空間での肉体	仮想空間ではHPを無視する。超常体もHPを持たない。 EP=0になると、戻れる回路がつかない場合は、肉体に戻される。そうでない場合、魂も仮想世界に縛られたまま、肉体は酸素吸入無しでは生きられない状態となる。 設定によっては映画『マトリクス』のような閉鎖された仮想世界も可能である。つまり、離れた肉体のHPも計算に入れることができ、ダメージはHPにも影響するというものである。	
81	エーテル界での肉体	エーテル界ではHPを無視する。超常体もHPを持たない。 EP0になると、その世界の設定やパーティーの置かれた状況により現実に引き戻されるか、エーテル体と肉体は切り離されて、肉体は酸素吸入無しには生きていけない。	HPとEPが逆転する。
81	アストラル界での肉体	アストラル界ではHP、EPを無視する。EP消費の術や技は、APを消費する。 超常体もEPを持たない。	EPを持ち込める。
91	APの回復	APの回復のタイミングは、EPと同じように1時間休むことで現APを判定値に成功度分回復する。 APIは戦闘中の1ターンの集中によって、現APを判定値に成功度分回復する。 GMIは、パーティーの状態を鑑み、ヒーリングスポットを発見させるなどで、状態を回復させてやるか、AP回復アイテムを必需品とする。	APIは10分休むと全回復する。 APIは、戦闘中の1ターンの休憩によって、現APを判定値に成功度分回復する。
120	オンラインでの判定方法	オンラインでは、次の選択ルールを用いられる。何度もダイスを振ると、サーバーに負担を掛けて大概重くなるからだ。 オンラインの判定では、一度にダイスを振って振り足しなしとする。 ダイスの結果バーストしても、霊格分、後のダイスを振らなかったことにできる。 フィーヴァー・チャンスでは振り足しは可能である。	
135	幻覚	【幻覚】の効果には技能の方で言及されているが、コンディションとして記述されては居ない。 他のコンディションと同じように、成功度が難度となる。 回復チェックでは【意思チェック】によって回復する。 【幻覚】は魔法によってかかるもので、精神回復系の魔法で回復できる。 GMIはこうした基本的なルールを守り、独自に特殊なコンディションを設定することができる。	
150	喧嘩格闘	獲得できる[格闘]の技能ランクは、[喧嘩格闘]のランクを超えない。	
162	間合い	間合いは1ターンに1回のみ使える。	
187	エーテル付与	効果を1回だけ発する。しかし【操気】術者は、戦闘中(10分)付与することが出来る。	戦闘中効力を発する
220	内気功	10分経過によるランクごとの自動回復は行えない。通常どおりのチェックを行う。	10分で自動成功で回復できる。
262	エーテルウェア	エーテルウェアは、本人の愛用の一着ということで、使用者のエーテルが濃密に付着し、使用者を護るものである。シーズンによってそれが変わっても構わない。 霊格1の靈感系のPC以外は、そのことを一切自覚していない。	

## 新世黙示録 エラッタ 重要度 低

ページ	項目	誤	正
36	注釈19)	知力の競争チェック	意思の競争チェック
57	心霊探偵事務所一行目	短艇	探偵
63	・矛の会の解説	自衛隊市谷基地	自衛隊市ヶ谷駐屯地
91	A Pの損失と回復の五行目	【知力】	【意思】
97	欄外の技能ツリーの解説	打拳	打撃
107	キャラシートの解説	AとCの解説が違う	AとCを入れ替え
108	サンプルキャラクター	年齢修正	財力年齢修正
115	トリック E S P少女の意思判定	15	5
126	注釈	120	20)
143	魔術結社・秘教組織の解説内の解説	意志+非合法組織×霊格	意思+魔術結社・秘教団体×霊格
144	愛嬌の解説三行目	<<魅力>	<<愛嬌>>
156	スタイルの小見出し	ヌケ	霊感系
157~	技能のタイミング用語統一	プレリム	準備
		即時	通常
		戦闘時使用不可	作業
160	[武芸]の解説	[種別：武器]	[種別：剣、槍]
162	[弓術]の判定	武器修正	武器命中
163	[白兵格闘術]の射程	近距離	武器の射程、もしくは0
164	食料調達の判定	【機敏】	【機転】
171、2	[盗聴][ハッキング]の判定	【知力】	【意思】
172	[ハッキング]解説の二行目	ハッカー	ハッキング
187~	超常技能の肩見出し	特殊技能	超常技能
187	霊格2のスタイル表	霊格2の表の七柱魔術のスタイルが技能内容の中にある。	
189	操気のツリー表が一部	つながっていない部分	適宜左につなげる
189	異形ツリー	怪腕がふたつ	下のほうは怪脚
192	[調伏]の解説	支配のトークン	威圧のトークン
198	技能の持続時間	[精神防壁]は 対話なら1対話戦闘中	【意思】回避なら なし [審神] は なし
201	魔法障壁の持続時間	エレメンタルが消滅するまで	魔法障壁が消滅するまで
209	[変身]解説下から二行目	E Pを消費するだけで	A Pを消費するだけで
211	異形ツリー	怪腕がふたつ	怪脚
212	持続時間の表記	成功度10分	成功度×10分
226	[フリーズ]の説明	霊気	冷気
233	[催眠]の判定 解説	【財力】+ランク×霊格 【催眠】を誘う	【霊感】+ランク×霊格 【眠り】を誘う
236	[破魔]の難度・持続時間	ブランク	なし
242	[スピードキング]の判定・回避	【機敏】	【敏捷】
242	[軍神剣]の判定	【機敏】	【敏捷】
254	クラウ・ソラスの装備条件	【意志】	【意思】
254	レーヴァンテインの装備条件	【意志】	【意思】
259	全弓矢の能力値	【意志】	【意思】
263	コープスウェアの装備条件	【意志】	【意思】
264	タトゥーの装備条件	【意志】	【意思】
267	超常体の表、すべて	相性	属性
268~	超常体の技能・背景	初対面チェック	印象チェック
272	ボーンゴーレムの判定《斬撃》の解	【俊敏】	【敏捷】
272	ボーンゴーレムの技能・背景：骨の	数値が入っている	能力、ソース、判定など不要
273	キツネの特技：エーテル隠行のラン	-	1
273	キツネの特技：舐めるのランク	-	3
273	キツネの特技：覚醒のランク	-	2
273	キツネの技能・背景：超聴覚の能力	【知力】	【意思】
273	キツネの技能・背景：超聴覚の解説	覚によって	聴覚によって
273	キツネの特徴の三行目	精励	精霊
286	アブサラスの体長	読みにくい	人並み
288	ダーキニーの体長	読みにくい	人並み
295	キメリエスの術回避	ブランク	11
296	ワーウルフの武装表の一部	AP	武装
341	射撃ファンブルチャートの1	器用チェック	機転チェック
342	小見出し	大破壊	大破壊前

ページ	項目	誤	正
89	年齢修正表の一番下の数字	6 ~	56 ~
97	職業チャートのページ数抜け	p***	p.342
112	相馬小次郎霊格2の設定	神族加護が消えている	神族加護(国津)ランク2を加える
112	相馬小次郎の防御属性【物】	-	2
112	相馬小次郎の契約の設定ポイント	6	3
113	小林章人と八神咲の霊感判定	12 7	10 6
113	八神咲の契約設定ポイント	3	2 残設定ポイント1に
118	ソルジャーの「白兵戦闘」の判定値	9	9+ 武器
123	霊感判定の第六感チェックに追記	【神族加護】を足すことができる	
123	体力判定に追加	格闘チェック：殴る、蹴るなどの素手の攻撃をするときには、体力を用いる	
125	各判定の解説	軽業	スポーツ
135	混乱	毎ターン、パニックチャートを参照し、1D10を振り、その度に状態は変更される	
136	奇襲の解説	行動不能で、一切回避、抵抗ができな GM判断で、回避難度1~2を付ける ( p.125に統一)	
145	特異体の解説	背景設定に6点	
157	剛打のパワー	ランク+1	打撃ランク+1
163	カウンターファンブル	なし	解説の最後の行にあり
164	サバイバルの成功からファンブルのヌケ	成功：様々 ゲイン：通常 ショート：失敗 パースト：失敗 ファンブル：道具を壊す、無くす、正しいと思いついなど、GMが適宜判断	
165	トラップの成功からファンブルのヌケ	成功：様々 ゲイン：通常 ショート：失敗 パースト：失敗 ファンブル：作成：自分で罠にかかる 発見：罠にかかる 解除：倍の被害	
169	トリックのツリー表	つながりの間違	p.155を参照
182	入手した薬草の解説部分	ランク分	威力分
187	神族加護	神族加護が加わる	神族加護は霊格3から得られる
189	トリックスターの表	エーテルウェポン	エーテルアームズ
193	放魔の成功からファンブルのヌケ	成功：解放/威力 ゲイン：通常 ショート：力足りず/術者に還って来る パースト：発動せず ファンブル：パワーファンブル目で、超常体の矢と同様の攻撃を受ける / 術者に襲い掛かる	
207	トリックスターの表	エーテルウェポン	エーテルアームズ
208	扇動	タイミング：戦闘開始 射程：0~	タイミング：通常 射程：0~4
212	怪腕の射程	-4	-1
212	怪腕、怪脚の消費、継続のための消費	E P	A P
215	超人のE P加算	【霊感】分を加算することができる	【霊感基本値】分を加算することができる
217	PKウェイブのパワー	消費EP 1 2	消費EP / 2
234	ネクロマンシーの説明	【8-* アンデッド】	p340のアンデッド
234	「呪詛」の解説最下段	呪詛	祝福
237	神族加護	霊格2で得ていても	削除
252	ソード+2	鬼切丸【地】【祝】	削除
253	ヘヴィーソードの解説	ヘビーアタック	大技
254	クラウド・ソラスの解説	《アタック》《ヘビーアタック》	《武術》《大技》
257	ダグダの棍棒の装備条件	【体力】26以上	【体力】24以上
257	ミョルニルの投擲射程	0	1 ~ 体力基本値
258	スピア+2の装備条件	【敏捷】4以上	【敏捷】12以上
262	追加装備の解説	追加装備は、服装が無くとも、服装が仮にあるようにして、それだけでも装備することができる。	
264	ホーリースーツの例) ヘルアーマー	【風】：3	【風】：0
264	ディバインウェアの解説	【物】+1	【物】+2
264	ディバインウェアの例) 天津御衣	物：2 火：0	物：2 火：3
268	フェアリーボルトのデータ	ソース：8 A P パワー：4 範	ソース：4 A P パワー：3 範囲：2
268	フェアリーボルトの解説	耐電対策の無い.....	実体化すると、耐電対策の無い.....
268	特技の「治したげる！」のパワー	-	2
278	小金剛杖の特技属性	火・風	火・地
278	カラストングのHP	3	ブランク
282	レッサー・ヴァンパイアの霊格	1	2
282	レッサー・ヴァンパイアの対人、好み、モラル	ブランク	対人：親切 誘惑者(獲物として見ているゆえ) 好み：10代の男女 薔薇 美しいもの モラル：あまり高くはないが、個別の性格による
283	鬼のデータ	呪1：祝3 雄叫び：判定値4	呪3：祝1 雄叫び：判定値14
284	ハービーのHP	3	ブランク
288	マイナー・ダーキニーの対人、好み、モラル	ブランク	対人：誘惑 からかい 好み：美男 半年後に死ぬ人 流血 香 モラル：惚れた相手に対しては極めて高く忠実
288	マイナー・ダーキニーの特技のソース	ブランク	「魔女の歌」：2 A P、「雷炎」：1 A P
288	マイナー・ダーキニーの特技「眷属召喚」の解説	SC分のEPを消費する	召喚ランク2・送還ランク1相当に準ずる
290	エンジェルのブレスのパワー	-	2
291	ゴホウドウジのHP	4	ブランク
292	ジャック・オ・フロストの特技、判定値	氷の手 4 フロストサークル 4 フロストウィンド 6 ブリザード 4	氷の手 16 フロストサークル 16 フロストウィンド 18 ブリザード 16
299	ツチグモのHP	7	ブランク
301	テングのHP	5	ブランク
313	キシボジンのHP A P に種族修正	E P 22 A P 22	E P 2 5 A P 2 4
344	超常体シート、武装見出し	AP	武装
表紙裏	キャラシートの武器、戦闘技能	相性	属性

## 新世黙示録 エラッタ 重要度 高

ページ	項目	誤	正
110	霊格1 澁澤京子の戦闘技能	ファイアーボール	削除
110	霊格2 澁澤京子の能力値とスタイルが陽介のものになっている	能力値とスタイルはすべて間違い	HP:5 EP:8 AP:12 基本値 5 5 3 2 3 2 設定P 5 5 -4 -7 -4 判定値 10 10 6 4 6 2 スタイル:ニューエイジ(設定P:4) 召喚(設定P:4)
110	霊格2 澁澤京子の戦闘技能	ファイアーボール超常体3 15	ファイアーボール(神宝) 4 16 - 4AP
129	リロードと弾切れ	弾切れ値以下の目が出るとリロード、以下の目でゲインすると弾切れとなる	
130	注釈28)	記述内容が古いルール	削除
135	精神コンディション	回復チェックに失敗しても成功しても、精神的コンディションの場合は深度が毎ターン1低くなる	
150	喧嘩格闘のパワー	ランク	1
196	アヴァターの継続時間	まちまちの情報が入っている	10分単位に統一
220	内気功のタイミング	回復チェック	通常 に変更
251	弾切れ値	弾切れ値以下の目が出るとリロード、以下の目でゲインすると弾切れとなる	
277	ケットシーの属性防御	6, 6, 6, -2, 6, 6, 6, 6	-, 0, 1, 3, 1, 1, 1, 3
278	カラストングの属性防御	ブランク	-, 1, 1, 3, 3, 2, 1, 1
296	ワーウルフの特技の属性	ブランク	上より【物・地】【物・地】【地】【呪】
297	ビフロンスの特技データの抜け	燭台殴打 回避:敏捷 パワー:1 効果:- 範囲:1 射程:1 属性:呪	
297		リジェネレーション ソース:6AP 回避:- パワー:- 効果:復活 範囲:1 射程:1	
297		死 回避:意思 パワー:0 効果:死 範囲:1 射程:0~4 属性:呪	
297		ネクロマンシー ソース:6AP 回避:意思 パワー:0 効果:特殊 範囲:1 射程:0~1 属性:呪 詳しくはP.234 [ネクロマンシー]を参照	
297		催眠 ソース:3AP 回避:意思 パワー:0 効果:眠り 範囲:任意 射程:0~4 属性:呪	
307	ニャラトホテブの物属性	ブランク	5
311	スーリアの属性防御	6, 6, 6, -2, 6, 6, 6, 6	-, 5, 3, 2, 2, 2, 5, 2
312	ハチマンシンの術回避、シンボル	ブランク	21、風・祝
332	種族修正表	外神がない	外神 +4 +3 +2